



Fabio Biondi

Adobe certified Expert and Instructor
Flash, Flex, Air, Flashlite

Web: www.fabiobiondi.com

Mobile : +39 338 1196284

Mail : info@fabiobiondi.com

Via Marconi, 12 – 34070 Turriaco (GO)

P.Iva : 01116230317

LEVEL GLOVES for mobile devices



CERTIFIED INSTRUCTOR
Flash® CS3 Professional



CERTIFIED EXPERT
Adobe® Flash Lite™ Mobile Developer



CERTIFIED EXPERT
Adobe® Flex with AIR

INTRODUZIONE AL PROGETTO

In questo documento presentiamo due applicazioni mobile con relativa piattaforma web di gestione:

- **LEVEL GLOVES MOBILE** è un applicazione mobile per la presentazione della società, dei prodotti e dei rider.
- **LEVEL TRACKER** è un utility per la registrazione e consultazione degli itinerari effettuati dai riders. Gli utilizzatori potranno registrare i propri percorsi utilizzando le funzionalità del GPS del device, al fine da poterli consultare successivamente (prima release dell'applicazione) e condividerli con altri utenti (seconda release dell'applicazione).

LEVEL GLOVES MOBILE: CARATTERISTICHE

Questa applicazione per dispositivi mobile di ultima generazione (smartphones e tablet Apple e Android), presenta tutte le informazioni relative alla società, ai prodotti e al team.

L'applicazione conterrà le seguenti funzionalità:

- I **prodotti** - le schede tecniche dei prodotti, suddivisi per categoria:
 - Fusion Blog
 - Snowboard gloves
 - Ski gloves
 - Bliss
 - Junior gloves
 - Over gloves
 - Beanies
 - Ski poles
 - Accessories
- **Technology** – le tecnologie utilizzate
 - Impact system
 - Custom fit
 - Biomex Protection
 - Kirax simulator system
 - Thermo Plus
 - Technology close up
 - Tech Details
 - Tech features
- Il **team**: le schede dei riders, suddiviso in quattro categorie:
 - Snowboard team
 - Freeski team
 - Ski alpine team
 - Official supplier

- **Ad Gallery** - galleria fotografica e video suddivisa in categorie:
 - **Swnoboard**
 - **Race**
 - **Feeski**

- **Download:**
 - Mobile Wallpapers
 - Altro...

- **News** - elenco news suddivise per lingua

- **Find a dealer:** elenco dei rivenditori con due possibilità:
 - *Sfogliare l'elenco dei rivenditori* suddivisi per località geografica
 - *Trovare automaticamente il rivenditore più vicino* alla posizione attuale dell'utente (verranno sfruttate le funzionalità GPS del dispositivo)

LEVEL TRACKER: INTRODUZIONE



L'obiettivo dell'applicazione è quello di fornire uno strumento per la registrazione dei percorsi effettuati, al fine di poterli memorizzare e consultare in momenti successivi.

Escursionisti, snowboarder, sciatori o ad esempio motociclisti con un semplice click potranno avviare la registrazione del proprio itinerario, inviarlo al database LEVEL GLOVES e consultarlo in ogni momento attraverso un'apposita piattaforma web con accesso riservato.

L'applicazione sarà quindi composta da due moduli:

- **L'applicazione mobile**, sviluppata in diverse versioni al fine di supportare sia dispositivi Apple che Android (e successivamente altri device, come il BlackBerry PlayBook Tablet di prossima uscita)
- **La piattaforma web**, per la consultazione e condivisione dei contenuti attraverso l'utilizzo di un comune browser di navigazione.

CARATTERISTICHE

La prima release dell'applicazione sarà composta dai seguenti moduli:

1. REGISTRAZIONE UTENTE

Tutti gli utilizzatori dell'applicazione dovranno registrarsi e creare un proprio profilo.
Sarà possibile registrarsi direttamente dall'applicazione mobile oppure dalla piattaforma web

2. LOGIN

Modulo per effettuare il login nell'applicazione.

3. REGISTRAZIONE NUOVO PERCORSO

Questa sezione dell'applicazione, disponibile solo per gli utenti registrati che dovranno quindi effettuare il login, permetterà l'avvio di una sessione di registrazione di un nuovo itinerario.

Il dispositivo sfrutterà quindi le funzionalità GPS per registrare ad intervalli regolari il punto in cui l'utente si trova generando una serie di coordinate che saranno utilizzate per l'archiviazione dei percorsi e la loro visualizzazione.

Tutti i percorsi registrati saranno disponibili nella piattaforma web descritta di seguito in questo documento, che oltre a riproporre gli itinerari dell'utente fornirà diverse informazioni utili quali velocità media, altitudine e diverse altre informazioni recuperabili dai sensori GPS.

POSSIBILE FEATURES ADDIZIONALI DELL'APPLICAZIONE MOBILE

Le seguenti funzionalità potrebbero essere incluse in un'ipotetica seconda release dell'applicazione:

1. **Take a picture:** L'utente potrà **scattare fotografie** da abbinare ad un punto specifico dell'itinerario. Ad esempio, uno snowboarder potrà fotografare uno specifico salto o uno spot interessante che sarà automaticamente abbinato ad una specifica coordinata geografica e sarà visibile in tutti gli itinerari registrati in cui quella location è visibile.
2. **MyRoute:** Elenco percorsi registrati dall'utente
L'utente potrà consultare l'elenco dei percorsi già registrati in precedenza, suddivisi per località.
3. **Community Routes:**
Un'apposita sezione per la consultazione in tempo reale degli itinerari registrati dagli utenti della community e la visualizzazione delle fotografie da loro effettuate.
Sarà quindi possibile consultare i percorsi suddivisi per località geografica attraverso l'utilizzo di mappe geografiche interattive (Google Map).

CRITICITA'

- verificare che l'applicazione non violi il diritto alla privacy degli utenti.
Altre applicazioni disponibili sul mercato già integrano features analoghe, ad esempio [Foursquare](#) per Facebook, che memorizza le posizioni degli utenti che lo utilizzano condividendole automaticamente sui social network.

DISPOSITIVI MOBILE SUPPORTATI

L'applicazione sarà realizzata in due differenti versioni, per smartphone e tablet Android ed Apple, compatibile con i seguenti dispositivi:

- smartphone e tablet con sistema operativo Android 2.2 o superiore che [supportano Adobe AIR](#) (HTC Google Nexus One, Samsung Galaxy Tab, Motorola Droid e Droid 2, HTC Desire, HTC Evo e molti altri)
- Apple iPhone e iPod Touch di **quarta** generazione

I seguenti dispositivi saranno supportati ma potrebbero avere scarse prestazioni:

- Apple iPhone 3G e 3GS

I seguenti dispositivi non saranno supportati inizialmente ma sarà possibile creare delle versioni ad hoc qualora l'applicazione dovesse riscuotere successo.

- Apple IPAD
- BlackBerry Tablet PlayBook (di prossima uscita)

E' inoltre necessario che i dispositivi possano accedere a risorse online attraverso connessione Wi-Fi o 3G

